

Les positions contrôlées par AlarmStop

Dans l'application, il est possible de définir des positions sur lesquelles un contrôle d'alarme est effectué. Le contrôle d'alarme permet d'interrompre une séquence dans certaines situations et de renvoyer la charge en gare. Les positions d'alarmstop sont définies dans le fichier **IO.ini** dans la section [AlarmStop]. Exemple:

```
;*****  
;AlarmStop  
;num=alarmstopPosition,I/O,Programme  
; Num = Numéro d'alarmStop 1..10  
; Position = position à laquelle se déroule l'alarmStop  
; I/O = AlarmStop I/O Index 0: Statut Index 1: Commande  
; Programme = numéro de la séquence à utiliser pour retourner en gare  
;*****  
[AlarmStop]  
1=12,44,90  
2=34,45,91
```

#	Paramètre	type	Description
1	Numéro de l'AlarmStop	Integer	de 1 à 10
2	Position	Integer	Numéro de la position de la machine sur laquelle le contrôle est effectué

#	Paramètre	type	Description								
3	I/O	Integer	I/O indiquant le début de la table automate. La table est composée de 2 registres: le premier correspond au statut de la position d'alarmstop et le deuxième est utilisé comme commande de VK. Le registre de statut est composé des bits : <table><tr><th>Bit</th><th>Fonction</th></tr><tr><td>0</td><td>Alarme active. Le programme doit retourner en gare</td></tr><tr><td>1</td><td></td></tr><tr><td>2</td><td></td></tr></table> Le registre de commande n'est pour l'instant pas utilisé Il ne faut pas oublier de définir le bit du registre de statut dans des alarmes pour que celle-ci soit enregistrée sur le rapport.	Bit	Fonction	0	Alarme active. Le programme doit retourner en gare	1		2	
Bit	Fonction										
0	Alarme active. Le programme doit retourner en gare										
1											
2											
4	Programme	Integer	Numéro de programme à utiliser pour retourner la charge en gare								

A la fin du temps de traitement, le système contrôle si le bit 0 du registre de statut est activé. Dans ce cas, le programme indiqué dans le paramètre 4 est assigné à la charge sinon le programme continue normalement sa séquence.